Estruturas

## Sintaxe

struct nome\_da\_struct {

membros das estruturas

}

## Declarasão

Struct facil x,y;

Ou

Struct facil {

Int num

Char c }x,y;

## Acesso a membros da estrutura

Operador de associação ou operador ponto (.).

facil.num = 10;

scanf (“%c”,&facil.c);

## Estruturas que contem matrizes

struct data {

int x[4];

char y[10];

}

struct data record

## Exemplos

struct livro {

char titulo [30];

int regnum;

}

struct livro liv{“linguagem C”, 1 }

**struct livro liv [10];**

## Estrutura aninhadas

struct livro {

char titulo[80];

int regnum;

};

struct grupo {

struct livro dicionários;

struct livro literatura;

}

struct grupo x;

gets (x.dicionario.titulo);

## Matriz de Estrutura

struct entrada {

char nome [10];

char email[12];

char fone[8];

}

struct entrada lista[10];

## Ponteiro para membro de uma estrutura